Алгоритмы и структуры данных

Лабораторная работа № 2. Бинарный поиск

# Задание на выполнение

Разработать приложение реализующие игру «Угадайка!» на основе бинарного поиска.

1. Пользователь вводит число **N** (может быть достаточно большое).
2. Программа выводит на экран число **Х** (1 ≤ **Х** ≤ **N)** .
3. У пользователя есть выбор одного из ответов «мало», «много», «угадал».
4. В случае «мало» или «много» программа должна повторять п. 2-4.
5. В случае «угадал» программа должна вывести на экран максимальное количество шагов при бинарном поиске от числа **N** и все шаги бинарного поиска. (Например, N=100, вывести

Максимальное количество шагов = 7

100

50

25

13

7

4

2

1)